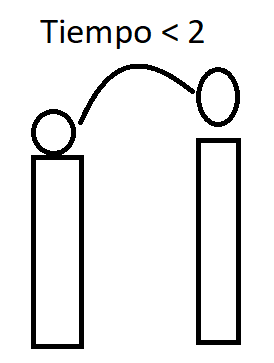
Análisis parcial 2

Punto 1 (Cañón ofensivo golpea al defensivo):

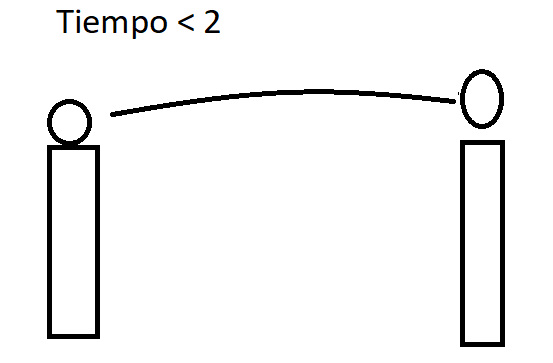
Variables que necesitamos:

Distancia entre los dos cañones y altura de los dos cañones.

Este caso se daría si el cañón ofensivo y el defensivo están muy cerca, tan cerca que la bala se demore menos de dos segundos en impactar con el cañón defensivo, ya que no le daría tiempo al espía de mandar la información al cañón defensivo.

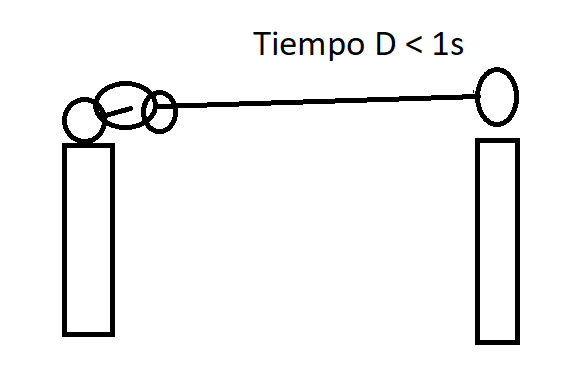


También entra en juego la velocidad de la bala, si la bala es muy rápida y va más directo hacia el objetivo el tiempo disminuirá y la distancia podría aumentar, si se sigue cumpliendo la condición de que el tiempo es menor a 2 segundo lo golpeará.



Punto 2 (Cañón defensivo golpea al ofensivo).

Para que este caso se dé la bala del cañón defensivo tiene que ir extremadamente rápido y la bala del cañón ofensivo tiene que ir muy lento para que el rango de la bala defensiva pueda cubrir al cañón ofensivo (debe de impacta antes de que pase un segundo después de que se lanza la bala defensiva o el cañón ofensivo eliminará esa bala).



Punto 3 (El cañón defensivo se protege del disparo del ofensivo).

Punto 3 (El cañón defensivo se protege del disparo del ofensivo sin poner en riesgo al cañón ofensivo).

Variables que necesitamos:

Distancia entre los dos cañones y altura de los dos cañones.

Angulo de disparo del cañón ofensivo.

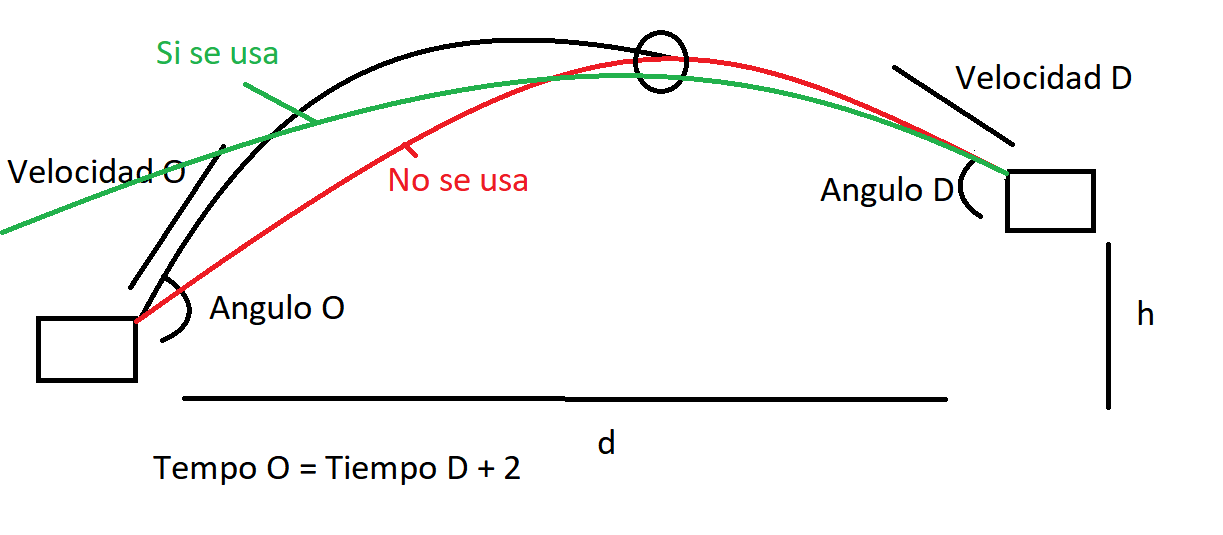
Velocidad inicial de disparo del cañón ofensivo.

Variables de salida:

Angulo del cañón defensivo y velocidad inicial del cañón defensivo que necesita el cañón defensivo para protegerse.

También dará el tiempo que toma para llegar a esa posición.

Será lo mismo que el punto 3 con el detalle de que, si la trayectoria que sigue la bala defensiva puede dañar al cañón ofensivo sin encontrarse con algún obstáculo, como la bala del cañón ofensivo, no usar ese ángulo y esa velocidad inicial ya que pone en riesgo al cañón ofensivo.



Punto 5 (El cañón ofensivo protege su disparo del disparo del cañón defensivo).

Variables que necesitamos:

Distancia entre los dos cañones y altura de los dos cañones.

Angulo de disparo de los dos cañones ofensivo.

Velocidad inicial de disparo de los dos cañones ofensivo.

Variables de salida:

Angulo del cañón ofensivo para defender su disparo y velocidad inicial del cañón ofensivo que necesita el cañón ofensivo para defender su disparo.

También dará el tiempo que toma para llegar a esa posición.

Aquí el cañón ofensivo buscara una velocidad inicial (Más alta que la velocidad inicial del primer disparo) y un ángulo que haga que esa bala se encuentre primero con la bala defensiva para eliminarla y así su primer disparo no sea detenido.

